

Імхотеп

Доповнення

НОВА ДИНАСТІЯ

Для 2-4 гравців віком від 10 років

СЮЖЕТ ГРИ:

Спорудження монументів триває! Ви гідно показали себе, отож Ви керуватимете амбіційними будівельними проектами. Чи зможете Ви знову показати свою майстерність?

На ринку з'явилися нові інструменти, які допоможуть Вам у роботі. І навіть єгипетські боги не обминають увагою ваші досягнення. Вони готові винагородити Вас, якщо Ви зможете далекоглядно і точно скласти план будівництва. Але якщо Ви схибите, Вас покарають!

ІГРОВІ КОМПОНЕНТИ:

5 двосторонніх планшетів будівельних майданчиків

4 фігурки калісмарів
(чорна, біла, сіра та коричнева)

1 фігурка Імхотепа

14 карт Ринку

7 карт Пророцтв Богів

4 карти Обелісків
(чорна, біла, сіра та коричнева)

24 жетони Гробниць



8 жетонів скарабей

(за 2 кожен колір)

чорного, білого, сірого та коричневого)



15 жетонів Обелісків



3 жетони Маєв



3 жетони результату



НОВЕ В ПРАВИЛАХ ГРИ:

Це доповнення додає до гри 5 нових двосторонніх планшетів будівельних майданчиків. Тепер для кожного типу планшета (Ринок, Піраміда, Храм, Усипальниця, Обеліски) є 4 рівні сторони (А, Б, В, Г). Перед кожною грою Ви вирішуєте, яку сторону планшета використовуватимете, причому Ви можете поєднувати їх в будь-якому порядку, наприклад: Г) Ринок + А) Піраміда + В) Храм + Б) Усипальниця + Г) Обеліски.

Окрім цього, до гри додано 14 нових карт ринку, які Ви легко можете додати до колоди карт ринку базової гри.

7 карт пророцтв богів становлять необов'язкову частину доповнення. Навіть словачини: Ви можете грати з ними або без них.

Якщо не вказано інакше, правила базової гри залишаються незмінними!

ЗМІНИ В ПРАВИЛАХ ГРИ: ЗАЛИШАЄМО ЧЕРВОНІ ЩОЙНО ВИКОРИСТАНІ КАРТИ РИНКУ

Тепер Вам не доведеться смидати щойно використані червоні карти ринку. Натомість Ви тримаєте їх у себе і кладете їх обличчям вгору перед собою. Це буде важливо, коли прийде час розіграти прокляття "Амун" на картах бога.

ЗМІНИ В ПРАВИЛАХ ГРИ: з КОЛЬОРИ КАМ'ЯНИХ БЛОКІВ ДЛЯ КОЖНОГО ГРАВЦЯ У ГРІ НА 2-Х

Якщо у Вас недостатньо кам'яних блоків у необхідному у грі на двох, Ви можете продовжувати грати використовуючи другий колір, який ще не був використаний. Визначте їх за допомогою того ж коліра. Наприклад: На будівельному майданчику Уолгалінні, поєднані кам'яні блоки цих двох кольорів будуть рахуватися як одна суцільна ділянка.

ПОЯСНЕННЯ СТОРОНИ "В" ДЛЯ ПЛАНШЕТІВ БУДІВЕЛЬНИХ МАЙДАНЧИКІВ

В) Ринок – Ринок товарів розкоші

Коли Ви граєте з цим будівельним майданчиком, кожен гравець розпочинає гру з двома жетонами монет. Якщо грає менше, ніж 4 гравці, всі решта невикористаних монет повертаються до коробки гри. За кожен привезений сюди кам'яний блок його власник може одразу взяти одну карту ринку з колоди, як зазвичай. Однак, тепер кожен з гравців, деїчі за гру може взяти одразу дві сусідні карти ринку, якщо він/вона заплатить одну зі своїх монет, повернувши її до коробки гри. Тому може статися так, що місця на ринку стануть перенасиченими, коли кам'яний блок буде вивантажено з човна і гравець захоче взяти карту. В такому випадку гравець бере з колоди карту, яка лежить сорочкою вгору.

Наприкінці гри всі монети, які не були використані, вже не матимуть цінності.

Наприклад:



В) Піраміда – Риштування

Коли Ви граєте з цим будівельним майданчиком, Вам будуть потрібні 5 жетонів риштувань. Перетасуйте 5 жетонів риштувань сорочкою вгору, оберніть навмисно один жетон, поверніть його обличчям вгору до коробки гри. Решту 4 жетони розв'яжіть в зоні драфту на планшетах будівельного майданчика. Потім переверніть верхній жетон риштування і покладіть його обличчям вгору на ділянку вміще над ним. За кожен кам'яний блок, привезений човном, його власник одразу отримує банк, кам'яні блоки з каміолодні (або одну карту ринку з колоди). Покладіть кам'яний блок на наступний вільний слот над перевернутому обличчям вгору жетоні риштування. Кам'яні блоки викладаються починаючи зліва, доки антимає риштування не буде заповненим. Потім виступають проміжні підрахунки: гравець з найбільшою кількістю кам'яних блоків на антимає риштуванні отримує 3 банк. Якщо двох або більше гравців мають рівну найбільшу кількість кам'яних блоків, кожен з них отримує по 1 банк.

